Calculando

**Equipe:**

* Marcelo de Paula Pepis (878332) - mentor
* Cláudia de Oliveira Ramos (1914294)
* Josiane Alves Pepis (742430)
* Yohan D. Pessanha (2101092)

**Documento:** 1.0

**Código fonte:** https://github.com/marcelopepis/Projeto-Web2---Ensino-de-Matematica

Julho, 2021

# Histórico de versões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id** | **Data** | **Responsável** | **Descrição** |
| 1.0 | 28/07/2021 | Cláudia Ramos | Documentação de Ciclo 2 de desenvolvimento do projeto |
|  |  |  |  |

# Equipe de desenvolvimento

A equipe de desenvolvimento é composta pelos seguintes membros:

### Claudia de Oliveira Ramos

Mulher de cabelos longos sorrindo

Descrição gerada automaticamenteEstudante de Engenharia de Software, trabalha como Analista de Requisitos em uma empresa de desenvolvimento de software, tendo como principais funções: levantamento de requisitos e gestão de projetos. No que diz respeito a disciplina, as preferências são: documentação e testes.

### Josiane Aparecida Alves Pepis

Mulher de óculos sorrindo

Descrição gerada automaticamenteLicenciada em Matemática e estudante de Engenharia de Software, atua como Analista de Business Intelligence, tendo como principais funções: processos de ETL, análise e visualização de Dados, automação utilizando RPA e desenvolvimento de Machine Learning. Quanto a disciplina tem afinidade com front-end e documentação.

### Marcelo de Paula Pepis

Homem de barba posando para foto

Descrição gerada automaticamenteEstudante de Engenharia de Software, atuando como Arquiteto e desenvolvedor em uma empresa de tecnologia, tendo como principais funções: desenvolvimento e integração de chatbot utilizando Python, possui habilidades em React e Nodejs. Com relação a disciplina tem experiência no desenvolvimento de todos os processos.

### Homem de óculos e camisa vermelha Descrição gerada automaticamente com confiança médiaYohan D. Pessanha

Estudante de engenharia de software com foco em design e desenvolvimento de jogos. Dentre as áreas e linguagens estudadas estão: Desenvolvimento web, aprendizado de máquina, testes de software, Python, C, C#, React, Java. As preferências, em relação à disciplina, estão em design, testes e desenvolvimento do site.

# Conteúdo estático

O presente documento fornece a descrição do segundo ciclo de desenvolvimento do projeto Calculando, que tem como principal objetivo a criação de uma aplicação web para a fixação de cálculos básicos.

A fim de atender ao requisito de troca de papéis e funções exigido pelo planejamento da disciplina de Programação Web 2, que visa o aprendizado ativo, houve a troca de papéis entre os integrantes da equipe, em relação ao ciclo anterior. Ainda, por motivo da entrega incompleta das especificações de desenvolvimento no primeiro ciclo, houve o alinhamento entre equipe e professor para entendimento das dificuldades e pontos de melhorias.

Conforme alinhado, a equipe buscou realizar a complementação das funcionalidades faltantes no primeiro ciclo, além do desenvolvimento do que estava previsto para o segundo ciclo: cadastro e acesso de usuários a áreas restritas, através de autenticação e controle de acesso. Para tal, foi criado um quadro para o projeto utilizando a ferramenta Trello, com o intuito de organizar e controlar as tarefas de cada integrante.

A principal dificuldade da equipe foi o controle de permissões.

## Papéis:

|  |  |
| --- | --- |
| **Função** | **Aluno** |
| Gerente de projeto | Cláudia de Oliveira Ramos |
| Arquiteto | Yohan D. Pessanha |
| Projetista de interface | Marcelo de Paula Pepis |
| Gerente de qualidade | Josiane Alves Pepis |

## Documentação:

O website Calculando visa ajudar crianças a melhorarem suas habilidades matemáticas através de exercícios simples com operações matemáticas, que vão aumentando de dificuldade conforme o usuário evolui.

Tecnologias utilizadas:

* IDE: Visual Studio Code
* Versionador: GitHub
* React
* Javascript
* NodeJS
* Banco de dados: MongoDB

Cronograma:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Início | Final | Atividade | Responsável |
| 08/07/2021 | 09/07/2021 | Alinhamento entre a equipe | Todos |
| 10/07/2021 | 12/07/2021 | Layout do website | Yohan |
| 10/07/2021 | 28/07/2021 | Mentoria para a equipe | Marcelo |
| 13/07/2021 | 26/07/2021 | Desenvolvimento de especificações faltantes do primeiro ciclo | Todos |
| 13/07/2021 | 26/07/2021 | Desenvolvimento de especificações do segundo ciclo | Todos |
| 25/07/2021 | 28/07/2021 | Suporte | Josiane |
| 27/07/2021 | 28/07/2021 | Documentação | Cláudia |

Requisitos Funcionais:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RF | Descrição | Dependências |
| RF01 | O sistema deve permitir o cadastramento de professor e aluno |  |
| RF02 | O sistema deve possuir tela para login de usuários | RF01 |
| RF03 | O sistema dever permitir o logout dos usuários | RF02 |
| RF04 | O sistema dever permitir a recuperação de senha | RF01 |
| RF05 | O sistema deve ser capaz de realizar o envio de e-mail |  |
| RF06 | O sistema deve ser responsivo |  |
| RF07 | O sistema deve possuir página inicial restrita aos usuários logados | RF02 |
| RF08 | O sistema deve permitir ao usuário professor criar e gerenciar turma |  |
| RF09 | O sistema deve permitir ao usuário aluno se associam a uma turma | RF08 |
| RF10 | O sistema deve validar dados de entrada e exibir mensagens de erro quando as validações não forem satisfeitas |  |

Requisitos Não Funcionas:

|  |  |
| --- | --- |
| RNF | Descrição |
| RNF01 | O sistema necessita de conexão com a internet |
| RNF02 | O sistema será desenvolvido para plataforma web |
| RNF03 | O sistema deve se conectar com um banco de dados MongoDb |
| RNF04 | O sistema deve funcionar em dispositivos desktop e mobile |

Logo do Projeto

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Telas desenvolvidas:

1. Homepage



1. Sobre o Calculando



1. Tecnologias utilizadas



1. Conteúdo

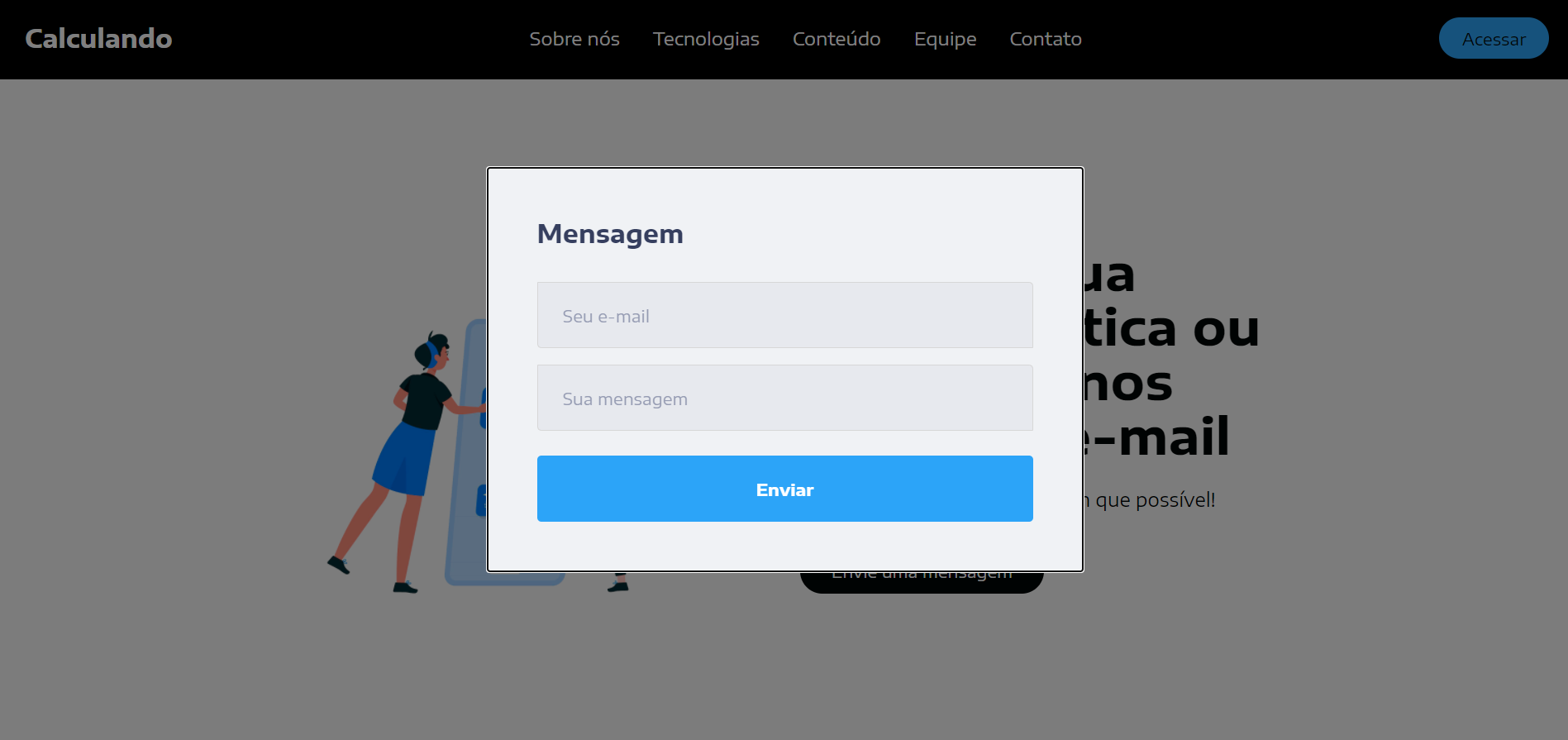


1. Equipe

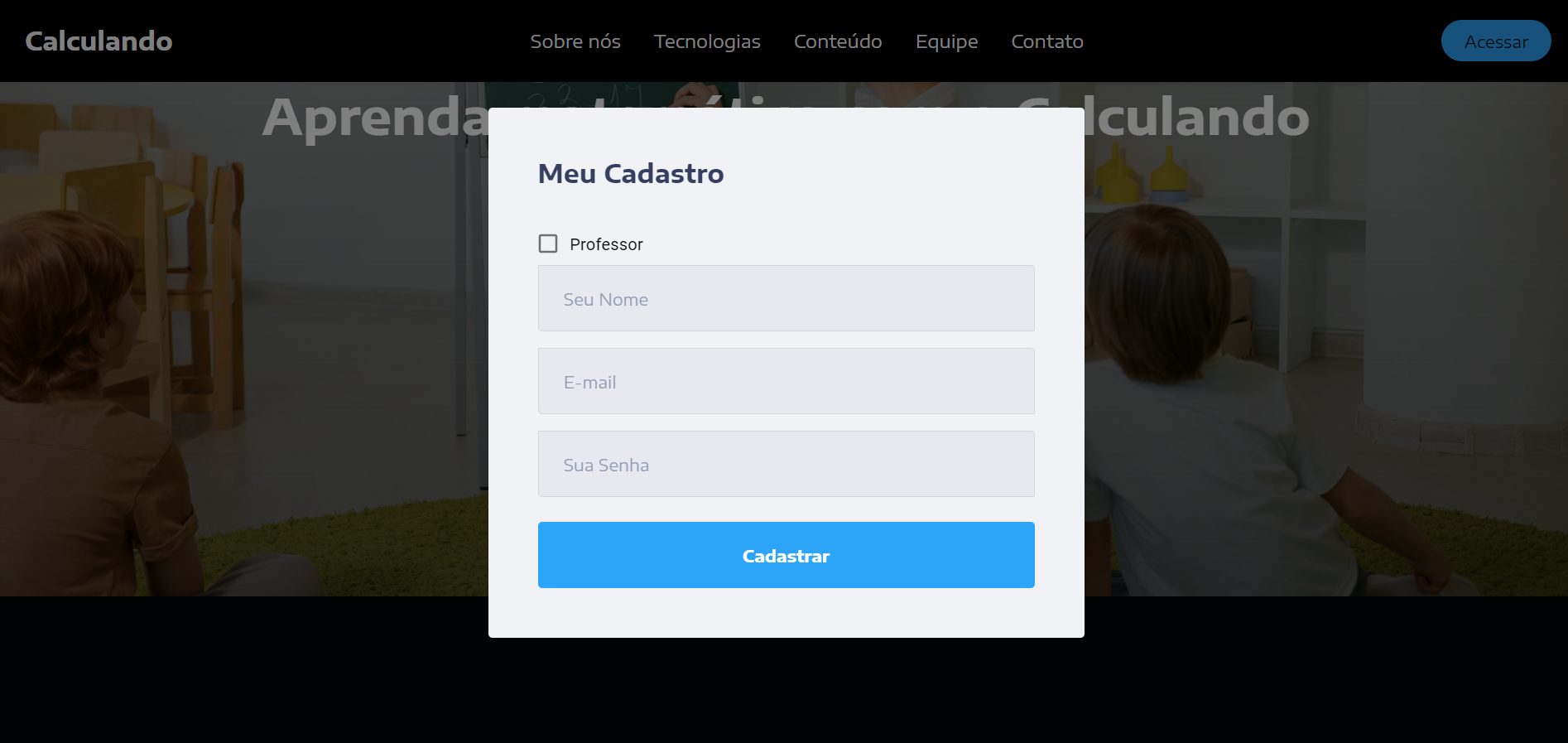


1. Contato

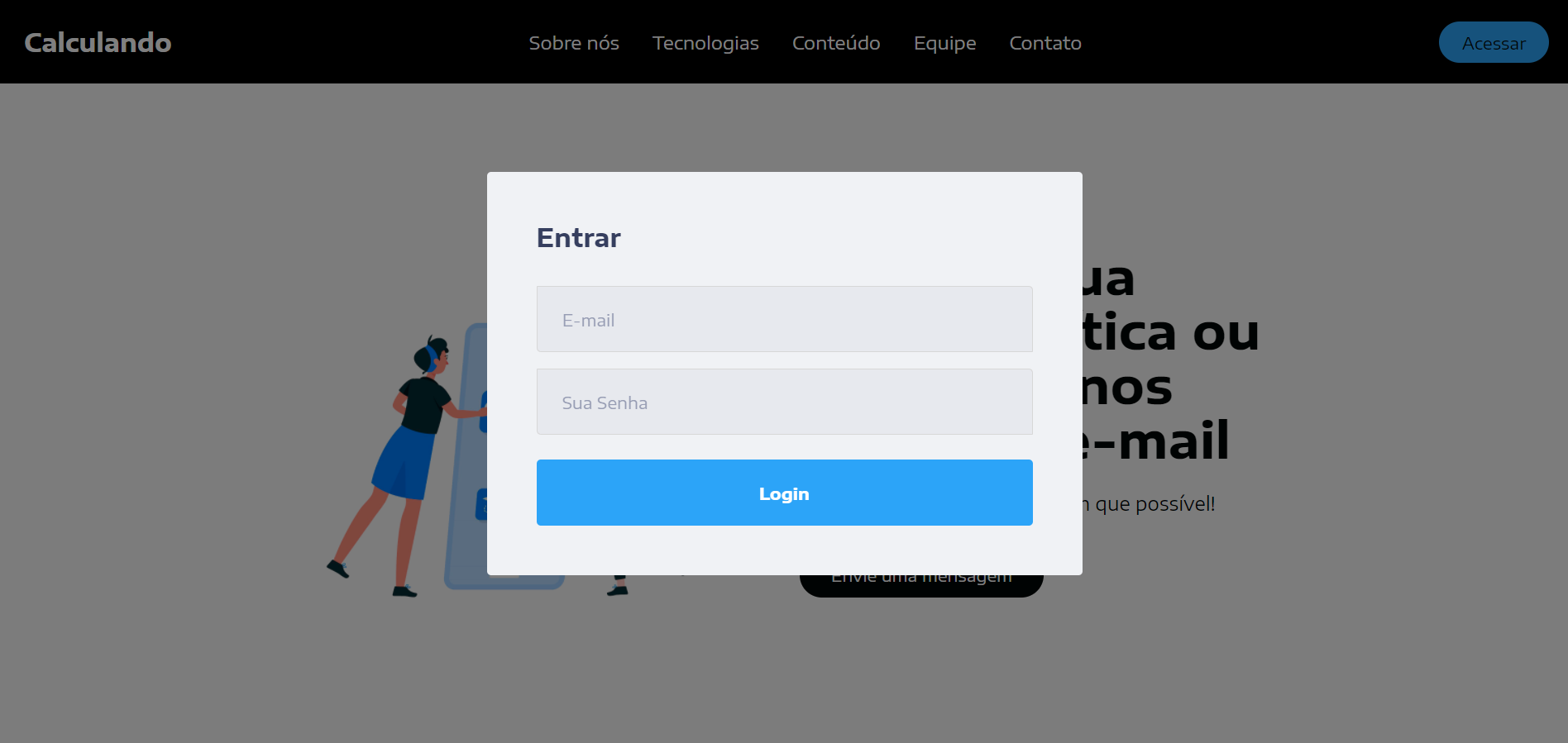




1. Cadastro



1. Login



Relatório de Execução:

Para executar localmente o código do projeto é preciso possuir, o Nodejs instalado no PC na versão 12.17.0 e possuir o gerenciador de dependências Yarn. Com esses requisitos instalados, acesse o repositório do GitHub informado no início, faça o download do código, e acessando a sua pasta de arquivos utilizando o CMD ou Powershell, execute o seguinte comando:

yarn install

Ele irá instalar todas as dependências do projeto.

Depois, na pasta intitulada backend, execute:

yarn dev

Já na pasta calculando, execute o comando abaixo:

yarn start

A partir disso será iniciada a versão de testes, que pode ser acessada via navegador no endereço localhost:3000.